



# Regelwerk Startup League

## **1. Saisontermine**

Die Saison beginnt am 25. März und endet am 24. Juni. Die Spiele finden am Dienstag zwischen 19:00 und 22:00 Uhr in der Soccerbase, Wangari-Maathai-Platz 3, 1220 Wien statt. Ausweichtermine werden vom Management rechtzeitig angekündigt. Die genauen Spielpläne werden rechtzeitig über das Spielerportal zur Verfügung gestellt. Kurzfristige Änderungen werden über die WhatsApp Community bekannt gegeben.

## **2. Ausrüstung der Spieler**

### **Schuhwerk:**

Gespielt wird auf einem Kunstrasenplatz, somit sind Schuhe mit Noppen oder Hallenschuhe empfohlen. Schuhe mit Metallstollen sind nicht erlaubt.

### **Schmuck:**

Das Tragen von Schmuck - insbesondere Halsketten, Armbänder (auch Fitbit) und Uhren - ist nicht erlaubt.

## **3. Spielzeiten**

Die Spielzeiten sind von 19:00 bis 22:00 Uhr vorgesehen, wobei jedes Spiel aus zwei Halbzeiten zu je 20 Minuten und einer Pause von 5 Minuten besteht. Ob eine Nachspielzeit stattfindet, ist vom Schiedsrichter zu entscheiden. Zu Beginn der Saison werden die genauen Spielzeiten jedes Teams festgelegt. In Ausnahmefällen können kurzfristige Änderungen bezüglich der Spielzeiten vorgenommen werden.

## **4. Anzahl der Spieler**

Wir spielen 5 gegen 5, das bedeutet, dass pro Team max. 5 Spieler gleichzeitig auf dem Spielfeld sein dürfen. Mit weniger als 3 Spielern ist ein Team nicht spielberechtigt. Das Spiel wird nicht ausgetragen und mit einer 0:3 Niederlage gewertet.

Sollte ein Team im Laufe des Spiels aufgrund von roten Karten und/ oder Ausfällen weniger als 3 Spieler haben, wird das Spiel ebenfalls unterbrochen und mit einer Niederlage von 0:3 beziehungsweise bei höherem Spielstand mit eben diesem Spielstand gewertet.

## **5. Ein-/Auswechslungen**

Es kann beliebig oft ausgewechselt werden. Die Auswechslungen dürfen nur bei Spielunterbrechungen (Einwurf, Eckball, Abstoß, Freistoß, Strafstoß) durchgeführt werden. Der einzuwechselnde Spieler darf das Spielfeld erst betreten, wenn der auszuwechselnde Spieler das Spielfeld verlassen hat und den einzuwechselnden Spieler mit der Hand abklatscht.

## **6. Spielbeginn**

Jedes Team muss mindestens 15 Minuten vor Spielbeginn am Sportplatz anwesend sein. Das Spiel beginnt pünktlich und es gibt keine Wartezeit oder ein Anhängen der versäumten Zeit. Daher bitte pünktlich sein.

## **7. Spielverschiebungen / Spielabsage**

Eine kurzfristige Spielverschiebung ist in der Regel nicht möglich. Spielverschiebungen werden nur in Betracht gezogen, wenn sie im Voraus kommuniziert werden. Meldet euch rechtzeitig bei uns.

## **8. Spielabbruch**

Das Spiel kann vom Schiedsrichter/Management abgebrochen werden, wenn:

- unvorhergesehene Witterungsverhältnisse auftreten
- der Platz unbespielbar ist
- physische Gewalt auftritt
- ein Team weniger als 3 spielfähige Spieler am Spielfeld hat
- der Schiedsrichter durch das unsittliche Verhalten der Zuschauer abgelenkt/behindert/gestört wird
- das Regelwerk seitens eines Teams nicht eingehalten werden

Bei einem Spielabbruch entscheidet das Management über das weitere Vorgehen.

## 9. Besondere Spielregeln

- Die Abseitsregel ist aufgehoben.
- Die Rückpassregel ist gültig. Der Tormann, darf einen vom Mitspieler mit dem Fuß gepassten Ball nicht mit der Hand berühren. Dies gilt auch, wenn ein Feldspieler den Ball mit dem Kopf zum Tormann passt, obwohl er unmittelbar zuvor diesen mit dem Fuß berührt hat.
- In den Spieler rutschen oder der Versuch, in den Spieler zu rutschen, ist nicht erlaubt. Ausgenommen davon ist der Tormann solange er sich im Strafraum befindet.
- Bei Freistoß, Abstoß, Eckstoß und Anstoß ist ein Abstand von 5 Meter vom Gegenspieler einzuhalten.
- Der Einwurf wird vom Boden ausgeführt. Bei einem Einwurf ist ein Abstand von 2 Meter vom Gegenspieler einzuhalten.
- Alle Freistöße sind indirekt auszuführen!
- Bei Freistößen dürfen sich die Spieler des ausführenden Teams nicht in die Mauer der Abwehrspieler stellen.
- Der Strafstoß wird aus einer Distanz von 7 Meter zum Tor ausgeführt. Der Tormann muss den Blick zum Schützen richten und sich zum Zeitpunkt, in dem der Schütze den Ball berührt, auf der Torlinie befinden. Sollte der Tormann vorzeitig die Torlinie verlassen und den Ball berühren, wird der Strafstoß wiederholt.
- Der Schiedsrichter ist keine "Luft" mehr. Wenn der Unparteiische angeschossen wird und dadurch der Ballbesitz wechselt, gibt es für die Mannschaft, die zuletzt am Ball war, Schiedsrichterball.
- Alle spielberechtigten Personen haben die Möglichkeit, am Wettbewerb des Torschützenkönigs teilzunehmen. Der Torschützenkönig ist der Spieler, der in seiner Liga die meisten Tore innerhalb einer Saison erzielt hat. Bei Gleichstand in der Anzahl der erzielten Tore gewinnt derjenige, der im direkten Duell mehr Tore erzielt hat.

## 10. Strafen

- Gelbe Karte: Verwarnung
- Rote Karte: Automatische Sperre von mindestens einem Spiel (z.B. bei Torraub, Tätigkeit, grobes Foul, Beleidigung) – Das Team darf bei einer roten Karte nicht ergänzt werden.
- Schiedsrichterbeleidigung: 1 bis 9 Spiele Sperre
- Anwendung von physischer Gewalt eines Spielers, Raufhandel von mehreren Spielern, oder Rassistische Äußerungen: 1 bis 9 Spiele Sperre
- Bei Nichterscheinen (ab 20 min nach Anpfiff) zum Spiel: 0:3 Niederlage



LET`S PLAY





# Rules

# Startup League

## **1. Season**

The season starts on March 25 and ends on June 24. Games will take place on Tuesdays between 7:00 PM and 10:00 PM at Soccerbase, Wangari-Maathai-Platz 3, 1220 Vienna. Alternative dates will be announced in a timely manner by the management. The detailed match schedules will be made available in advance via the player portal. Any short-term changes will be communicated through the WhatsApp community.

## **2. Player Equipment**

### **Footwear:**

Games are played on an artificial turf field, so shoes with studs or indoor shoes are recommended. Shoes with metal studs are not permitted.

### **Jewelry:**

Wearing jewelry – especially necklaces, bracelets (including Fitbit), and watches – is not allowed.

## **3. Game Times**

The scheduled game times are between 7:00 PM and 10:00 PM.

Each game consists of two halves of 20 minutes each, with a 5-minute halftime break. Whether extra time is added is at the referee's discretion. At the beginning of the season, the exact game times for each team will be set. In exceptional cases, short-notice changes to the game times may occur.

## **4. Number of players**

We play 5 versus 5, which means that a maximum of 5 players per team are allowed on the field at the same time. A team with fewer than 3 players is not eligible to play. The match will not take place and will be recorded as a 0:3 loss.

If a team drops below 3 players during the game due to red cards and/or injuries, the match will also be stopped and counted as a 0:3 loss or, if the opposing team is leading by a higher score, the current score will stand.



## **5. Substitutions**

Substitutions can be made an unlimited number of times.

Substitutions are only allowed during a stoppage in play (throw-in, corner kick, goal kick, free kick, penalty kick).

The substitute may only enter the field once the player being replaced has left the field and has given a hand slap to the incoming player.

## **6. Start of the Game**

Each team must be present at the sports venue at least 15 minutes before the scheduled start of the game. The match will begin on time, and there will be no waiting period or extension to make up for lost time. Therefore, please make sure to arrive punctually.

## **7. Postponements / Cancellations**

Short-notice game postponements are generally not possible.

Postponements will only be considered if communicated in advance.

Please make sure to inform us in a timely manner.

## **8. Match Abandonment**

The match can be abandoned by the referee or management if:

- unforeseen weather conditions occur
- the field becomes unplayable
- physical violence takes place
- a team has fewer than 3 eligible players on the field
- the referee is distracted, obstructed, or disturbed by inappropriate behavior from spectators
- a team fails to comply with the rules

In the event of a match abandonment, management will decide on the next steps.

## 9. Special Game Rules

- The offside rule is not applied.
- The back-pass rule is in effect: the goalkeeper may not touch the ball with their hands if it has been deliberately passed to them with the foot by a teammate.
- This also applies if a field player heads the ball back to the goalkeeper after having previously touched it with the foot.
- Sliding into an opponent or attempting to slide into an opponent is not allowed.
- An exception applies to the goalkeeper as long as they are within the penalty area.
- During free kicks, goal kicks, corner kicks, and kick-offs, a distance of 5 meters from the opposing player must be maintained.
- Throw-ins must be taken from the ground.
- During a throw-in, a distance of 2 meters from the opposing player must be maintained.
- All free kicks must be taken indirectly!
- During free kicks, players from the attacking team are not allowed to position themselves in the defensive wall.
- Penalty kicks are taken from a distance of 7 meters from the goal.
- The goalkeeper must face the shooter and remain on the goal line at the moment the ball is kicked.
- If the goalkeeper leaves the goal line early and touches the ball, the penalty kick will be retaken.
- The referee is no longer considered "invisible": if the ball hits the referee and possession changes as a result, a dropped ball will be awarded to the team that last touched the ball.
- All eligible players have the opportunity to compete for the top scorer award.
- The top scorer is the player who scores the most goals in their league during a season.
- In the case of a tie in the number of goals scored, the player who scored more goals in the direct match-up wins.

## 10. Penalties

- Yellow Card: Warning
- Red Card: Automatic suspension for at least one game (e.g., for denying a clear goal-scoring opportunity, violent conduct, serious foul play, or verbal abuse) – The team may not replace the player after a red card.
- Abuse of the referee: Suspension of 1 to 9 games
- Use of physical violence by a player, brawling involving multiple players, or racist remarks: Suspension of 1 to 9 games
- Non-appearance (20 minutes after the scheduled kick-off): 0:3 loss



LET`S PLAY

